Вариант 1 //можно добавить два производных класса Captain и Soldier и класс-контейнер SpaceShip и дать как КР

Во вселенной Star Trek появился новый вид порталов – XML сериализация. Эти порталы настолько мощные, что могут переносить не только отдельных членов экипажа, но и целые космические корабли.

В библиотеке классов реализовать перечисление EnergeticWeapon:  
Disruptor  
Laser  
PulseCannon  
PlasmaCannon  
PhaseCannon

В библиотеке классов реализовать класс CrewMember:  
class CrewMember  
Автореализуемое свойство string Name – имя члена экипажа  
Автореализоемое свойство EnergeticWeapon Weapon – оружие члена экипажа  
Переопределить ToString(), чтобы он возвращал строку формата «{Название класса}: Name = {Name}, Weapon = {Weapon}»

В первой программе принять на вход число N – количество членов экипажа. Затем создать список из N членов экипажа, вывести информацию о них, вывести сообщение «Идет запуск, порталы открыты!» и открыть для них портал в папку с исполняемым файлом.

Во второй программе открыть выходной портал из файла, сохраненного первой программой, вывести сообщение «Идет запуск, порталы открыты!» десериализовать список членов экипажа, вывести информацию об экипаже.

Ввод:  
1  
Вывод первой программы:  
CrewMember: Name = Петров, Weapon = PlasmaCannon  
Идет запуск, порталы открыты!  
Вывод второй программы:  
Идет запуск, порталы открыты!  
CrewMember: Name = Петров, Weapon = PlasmaCannon